|  |  |
| --- | --- |
| **ACTA DE ASISTENCIA DE REUNIONES GENERALES**  **Número 1** | |
| **Fecha** | 30 de marzo de 2022 |
| **Tiempo** | 60 minutos |
| **Participantes** | **Descripción de la reunión** |
| Andrés Cajamarca | La primera reunión del grupo fue una introducción de lo que se iba a realizar en el proyecto final de Ingeniería de Software, en esta junta se determinó que todos deberían buscar metodologías de desarrollo ágil que podamos aplicar en nuestro proyecto, además de investigar lo que es mastermind, leer el documento del proyecto final para tener en cuenta todas las pautas y la rúbrica de calificación. Adicionalmente, se solicitó a todos los participantes que analicen todos los roles según sus habilidades y características para que en la siguiente reunión puedan ser determinados. |
| David Cazar |
| Bryan Cuvi |
| Gabriela Gómez |
| Esteban Placencia |
| Angel Seraquive |
| Sebastián Tamayo |
| Sofía Villacís |